



Colégio de Santa Rosa de Lima - Secção Chinesa
Rua de Santa Clara, N.º 21, Macau
聖羅撒女子中學中文部
校址：澳門南灣家辣堂街 21 號 電話：28713702

2024/2025

家點愛家長系列活動之「童玩有您」家長提示

敬啟者：家點愛家長系列活動之「童玩有您」將於 5 月 17 日（星期六）舉行，活動集印卡已於本日派發給學生，請家長查收。

學生需穿著整齊夏季運動服回校及佩戴名牌，不用帶書包。家長請穿著輕便服裝，以便活動進行。屆時請攜帶集印卡回校參與活動，享受親子共聚時光。敬請 貴家長於 5 月 16 日（星期五）或之前填妥覆函。

隨函附上活動內容圖文包，請家長查閱！

此致
貴家長先生

覆函（剪下交回）

✂

敬覆者： 貴校有關「家點愛家長系列活動之『童玩有您』家長提示」通告已知悉。

此覆
聖羅撒女子中學中文部

家長簽名：_____

學生姓名：_____ 班別：_____ 學號：_____

2025 年 5 月____日



幼高班 家點愛家長系列活動之 「童玩有您」



日期：2025年5月17日

時間：09:00-10:15（幼高忠、誠、仁、愛班）

10:45-12:00（幼高和、平、明班）

地點：本校千禧堂、和平樓地下、地下和一樓
幼兒班課室



當日安排

幼高忠、誠、仁、愛班

活動時間：09:00-10:15
(入校時間為09:00-09:30)

幼高和、平、明班

活動時間：10:45-12:00
(入校時間為10:45-11:15)

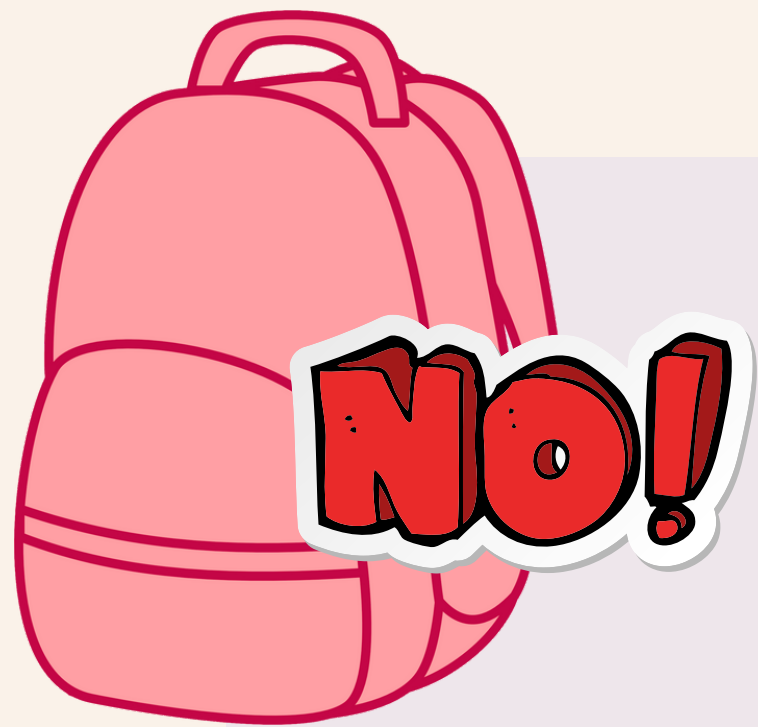
活動入口



活動出口



溫馨提示



- 出席學生不用帶書包，需穿著整齊運動服及佩戴名牌
- 出席家長需穿著舒適輕便服裝
- 記得帶集印卡回校參與活動



遊戲規則

幼高班
家點愛家長系列活動之
「童玩有您」
聖羅撒女子中學中文部輔導處

班別： _____
姓名： _____

日期：2025年5月17日
幼高忠、誠、仁、愛 09:00-10:15
幼高和、平、明 10:45-12:00



攤位遊戲

1 2
4 5
6 7

遊戲玩法


禮物換領
禮

禮堂及一樓都設有不同的遊戲。
完成攤位遊戲後可獲印章，
集滿7個印章可到和平樓地下側門旁換領禮物一份！



集印卡已經派發，星期六記得帶集印卡回學校參加活動啊～



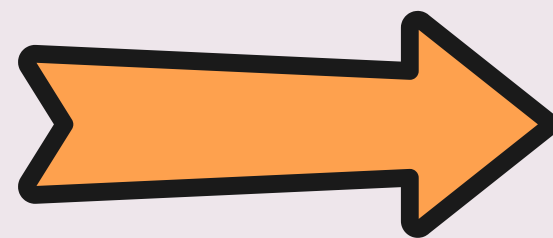
- 完成一個攤位遊戲會獲得一個蓋印
- 集滿7個蓋印即可換取禮物和家長小貼士一份

離開學校前

幼高班
家點愛家長系列活動之
「童玩有您」
聖羅撒女子中學中文部輔導處

班別： _____
姓名： _____

日期：2025年5月17日
幼高忠、誠、仁、愛 09:00-10:15
幼高和、平、明 10:45-12:00



和平樓地下側門
禮物換領區
及
集印卡回收處

完成親子遊戲離開學校前
記得將集印卡交到側門的回收處

活動內容



親子互動遊戲



親子運動接力

★ 位置：幼稚園地面層和一樓課室



遊戲介紹

1

親子齊挑戰

第一環節：學生和家長牽手一起跳過五個圈圈

第二環節：學生和家長將球放在U型管上，學生和家長各自拿起U型管的兩邊，合力將球運向前方

第三環節：學生需跳過三組欄杆，家長於旁邊地面上協助即可

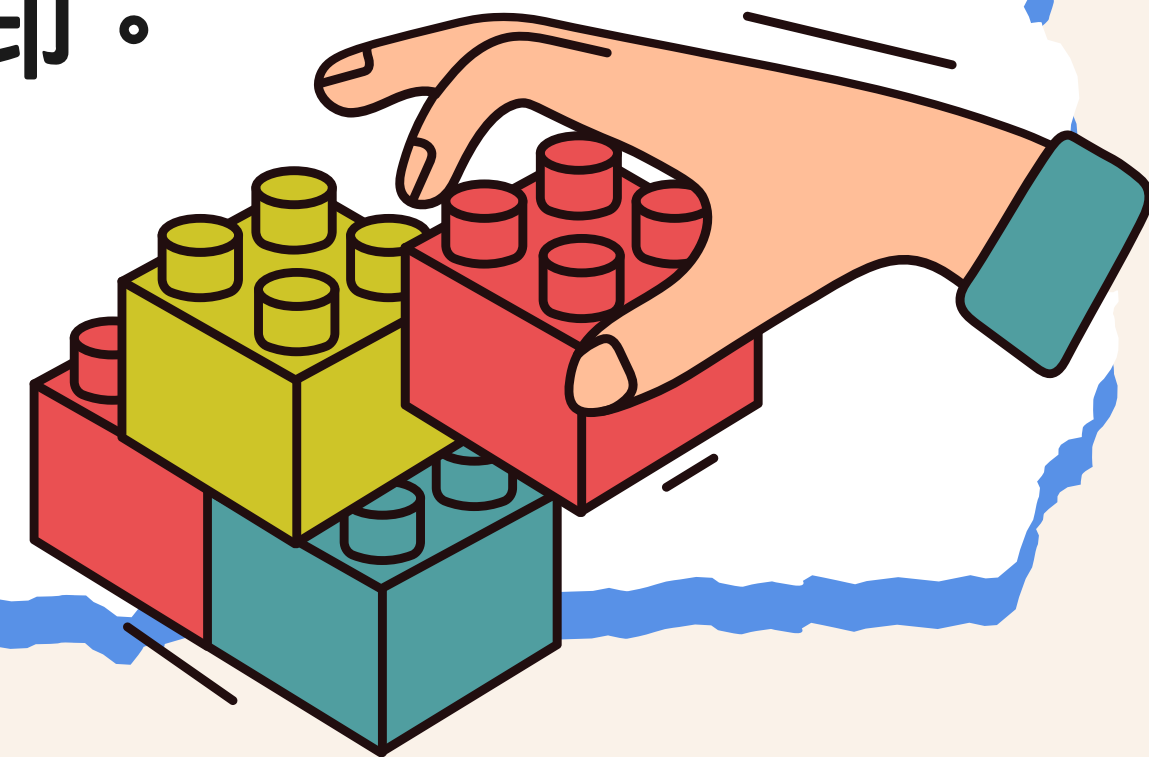
學生與家長需合力完成三個環節，然後沿途折返並重複以上三個環節，完成以上往返環節後可得到蓋印。



2

記憶層層疊

1. 學生需於桌上**抽出一張**卡牌並翻過來，有1分鐘的時間把卡牌上**積木的顏色順序記起來**。
2. 把卡牌交給老師後，學生需將**對應顏色的積木順序疊起來**。
3. 一共需要完成2次，全部完成後即可得到蓋印。

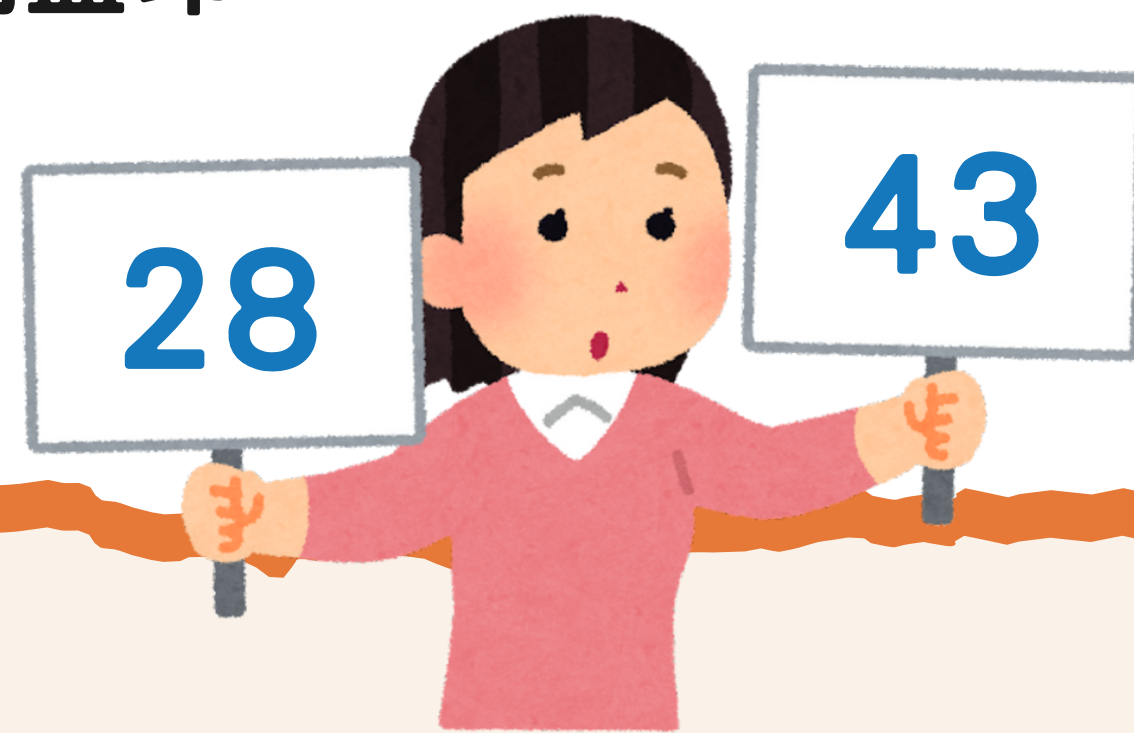


3

觀察大師



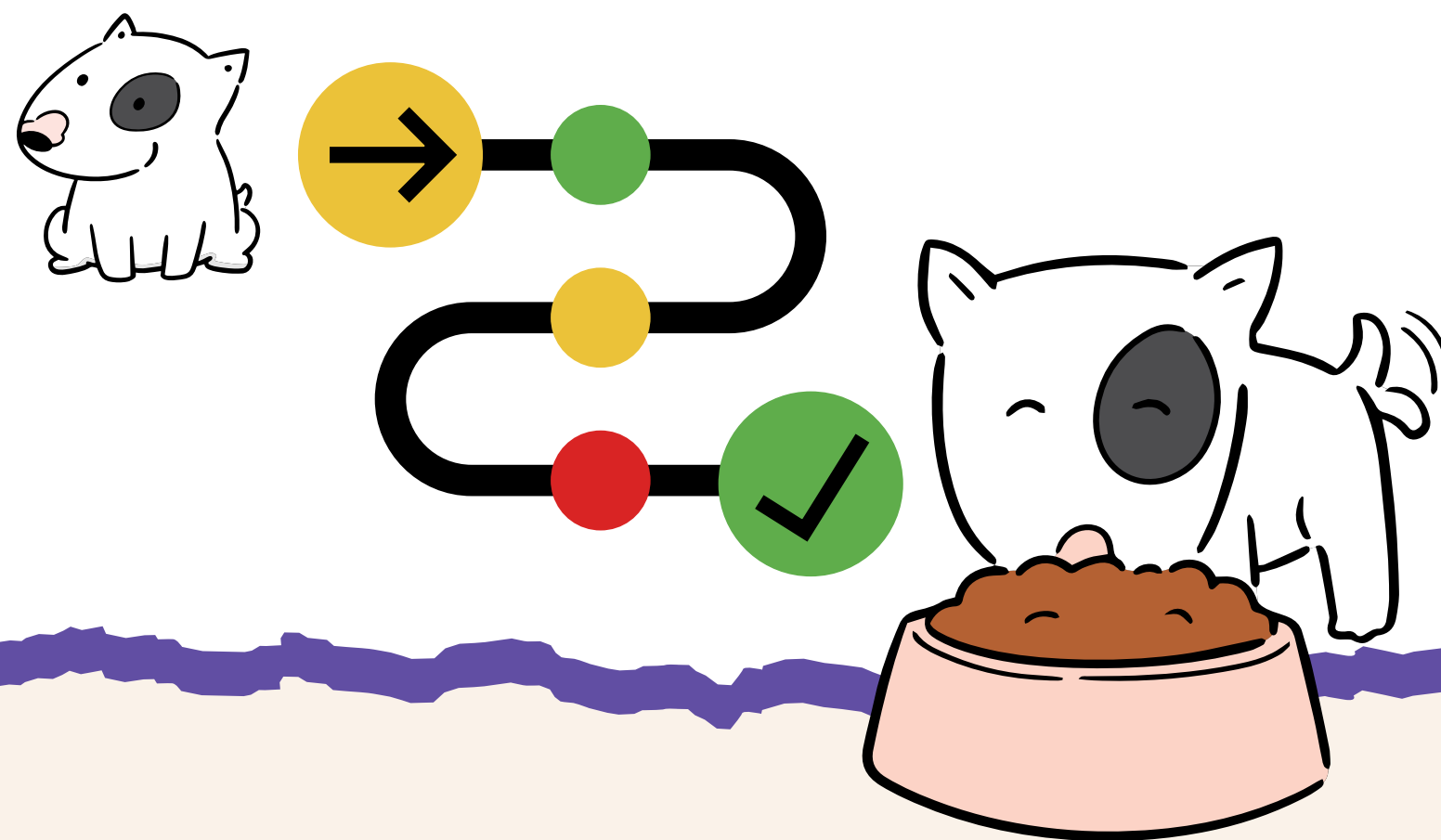
1. 學生需於桌上**抽出**一張卡牌並翻過來，在30秒內把卡牌上的**數字記起來**。
2. 把卡牌交給老師後，需回答**數值較大的數字**。
3. 一共需要完成3次，全部完成後即可得到蓋印。



4

配對轉轉樂

1. 桌上有一套配對轉轉樂，透過**轉動中間的圈圈**，生成一條路線，讓左邊的小動物能**通過路線到達**右邊的食物處。
2. 完成後即可得到蓋印。



5

小老鼠打電話



1. 家長抽出一組電話號碼後，**讀出號碼**讓學生記下。
2. 地面會貼上0-9的數字，學生需順序**用腳跳至電話號碼相應的數字牌上**，最後跳至**通話鍵**以示完成。
3. 一共需要完成2次，全部完成後即可得到蓋印。



6

跳出框框



1. 學生先抽出**顏色卡**，幫助小動物從起點開始跳至相應**顏色的方塊上過河**。
2. 到達對岸後抽出其中一張**魚卡**，根據魚卡上的形狀，返回時需跳至相應**形狀的方塊上回家**。
3. 完成1次往返後，即可得到蓋印。

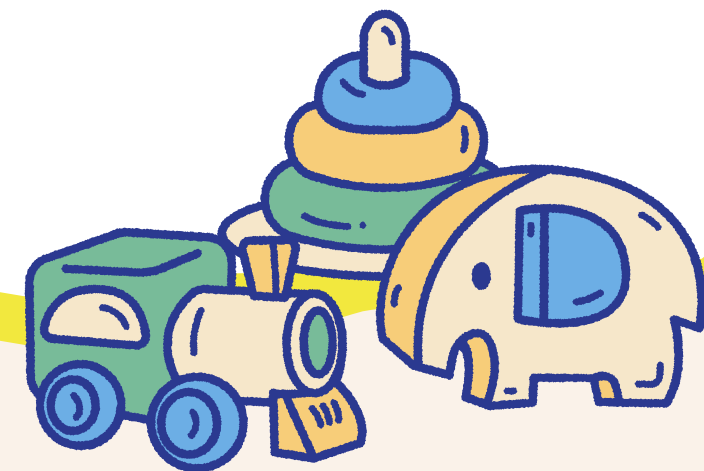


7

圈圈STOP！



- 1.家長在前方拉著綁著圈圈的繩子，學生全程需在**圈內移動**。過程中會播放音樂，當音樂停止時，親子需停止動作，待音樂響起時繼續進行。
- 2.地上有不同的物品，去程時學生需看老師指令**拿取對應的物品**，家長踩到貼在地面的「回程」字詞卡後即可回程。
- 3.回程時學生需把拿到的物品**放回原位**，親子一起返回起點即為完成。
- 4.完成1次往返後會得到蓋印。



遊戲目的

訓練幼兒的執行能力

工作記憶

暫時儲存和操作資訊的能力。

- 遊戲2: 記憶層層疊
- 遊戲5: 小老鼠打電話

抑制控制

抑制衝動、專注目標並抵抗干擾的能力。

- 遊戲3: 觀察大師
- 遊戲7: 圈圈STOP！

認知彈性

適應規則變化、切換思考策略或觀點的能力。

- 遊戲4: 配對轉轉樂
- 遊戲6: 跳出框框

綜合性能力

透過幼兒跑跳和完成任務，提升學生的記憶力、專注度和應變能力。

- 遊戲1: 親子齊挑戰

5月17日（星期六）

約定家長和小朋友

一起參與～

