

STEAM 搭建編程班



教學目標	1. 認識 Scratch、Lego Wedo 2.0 及光環板。 2. 通過編程遊戲、可視化圖形編程、搭建機械等課程，來啟蒙學生的運算思維、搭建能力和創新能力。 3. 為學生日後的專項培訓作基礎打算。
內容簡介	以 Scratch 及 Wedo2.0 入門課程為主，Scratch 是麻省理工媒體實驗室開發的一套電腦程式開發平台，Scratch 兒童程式課程讓小朋友透過視覺化的積木模件，代替難以理解的文字指令，設定出角色或背景的變化，幫助兒童培養程式的邏輯思考、運算思維、創造與解決問題的能力，就算沒有程式基礎，也能快速上手！WeDo 2.0 是基於具創意性的學習體驗而設計，為您提供了一款全新的積木套裝及豐富的電子教材，以互動有趣的方式學習科學。WeDo 2.0 配合現實生活相關課題，將科學探究的情景從教科書中展示出來，直接放在學生的手中。
課程預期成效	1. 能了解計算機編程邏輯，並能運用圖型化程式設計來完成簡單的程式； 2. 提升解決問題能力及邏輯力； 3. 提升學生對簡單機械的理解及增強空間思維。
學生上課需要自備的物品	文具和筆記本
相關活動介紹圖片	