



2026/2027 學年餘暇活動章程

編程科學班



教學目標

1. 讓學生認識 micro:bit 的基本功能及圖形化編程方法。
2. 學習運用 micro:bit 及不同感測器進行簡單編程及控制。
3. 透過遊戲及生活情境任務，培養學生的邏輯思維及解決問題能力。
4. 鼓勵學生運用編程知識進行創作，提升對科技及編程的興趣。

內容簡介

1. 認識 micro:bit 的基本功能及編程介面，學習簡單的程式設計概念。
2. 學習運用 micro:bit 內置功能及相關感測器，進行不同的編程及互動實驗。
3. 透過簡易遊戲及程式設計任務，學習條件、循環及基本邏輯等編程概念。
4. 配合生活情境進行簡單創作，嘗試運用編程方法解決實際問題。

課程預期成效

1. 學生能掌握 micro:bit 的基本操作及圖形化編程方法。
2. 學生能運用 micro:bit 及相關感測器完成簡單的互動程式。
3. 學生能運用基本編程概念製作簡易遊戲或創意作品。
4. 學生的邏輯思維、分析及解決問題能力有所提升。

學生上課需要自備的物品

micro:bit。